



OPERACIJA: (DO)ŽIVI V URBANEM OKOLJU

# DINAMIČNA PIVKA



## OPERACIJA: (DO)ŽIVI V URBANEM OKOLJU

### DINAmična Pivka

Nov produkt pod krovnim imenom DINAmična Pivka je namenjen različnim ciljnim skupinam, posameznikom in organiziranim skupinam, ki želijo spoznavati urbani del Pivke, njeno zgodovino, kulturno in naravno dediščino. Izhodiščna točka doživetij je Center Dina Pivka, ki se nahaja v Krpanovem domu. Zaradi same lokacije doma, ki je umeščen v središče infrastrukture mesta Pivka, bližine zelenih površin ter gozda, želimo s tem produktom izkoristiti vse možnosti povezovanja teoretičnega znanja z obstoječimi kulturnimi in naravnimi znamenitostmi mesta.

DINAmična Pivka združuje štiri produkte (DINAmična pustolovščina, DINAmična učilnica, DINAmična dediščina in DINAmična zabava) namenjene skupinskemu, samostojnemu ali vodenemu raziskovanju Krpanovega doma, urbanega dela Pivke in bližnjih zelenih površin. Posamezne obiskovalce bomo dodatno nagovarjali tudi z zemljevidom mesta Pivka, na katerem so označene kulturne in naravne znamenitosti, ter druge turistično pomembne točke, ki bodo posameznikom olajšale raziskovanje mesta in jih v mestu zadržale dlje.

S ciljem boljše prepoznavnosti projekta smo se odločili, da v logotip novega doživetja vključimo obstoječ logotip Zavoda za turizem Pivka. Produkt Dinamična Pivka je zasnovan tako, da lahko Zavod v prihodnosti razvija nova DINAmična doživetja z namenom širitve turistične ponudbe.

CILJI PROJEKTA (med trajanjem projekta in po končanem projektu):

1. Ozaveščanje o varstvu okolja in ohranjanja naravne ter kulturne dediščine.
2. Podaljševanje bivanja gostov v mestu Pivka in vsebinska nadgraditev.
3. Nadgradnja doživetja ogleda interaktivne razstave o velikih zvereh s spoznavanjem praks sobivanja v okolju.
4. Povezovanje aktivnosti Zavoda za turizem Pivka z aktivnostmi ostalih ponudnikov občine Pivka.
5. Povečanje prepoznavnosti občine Pivka in njene turistične ponudbe med domačimi in tujimi gosti.
6. Povečanje prepoznavnosti Zavoda Pivka in priprava novih aktivnosti za občane Pivke.



OPERACIJA: (DO)ŽIVI V URBANEM OKOLJU

## Doživetje za družine: DINAmična pustolovščina

Samostojno raziskovanje po vnaprej predvideni poti s pomočjo DINAmična beležke in zanimivih nalog namenjeno družinam z otroki. Predviden čas raziskovanja je 60 minut, vendar pa je to odvisno od starosti otrok in njihovih željah po dodatnem raziskovanju. DINAmična beležka je gradivo, ki poleg zemljevida poti vsebuje tudi naloge, ki jih otroci rešujejo na poti in pa naloge, ki jih otroci rešujejo v domačem okolju. Na tak način otroci podoživijo pustolovščino in mestno okolje Pivke primerjajo s svojim okoljem. Ob zaključku poti jih raziskovanje usmerja na igralne površine (mestna igrala, stadion, zelenice) v zelenem okolju mesta Pivka.

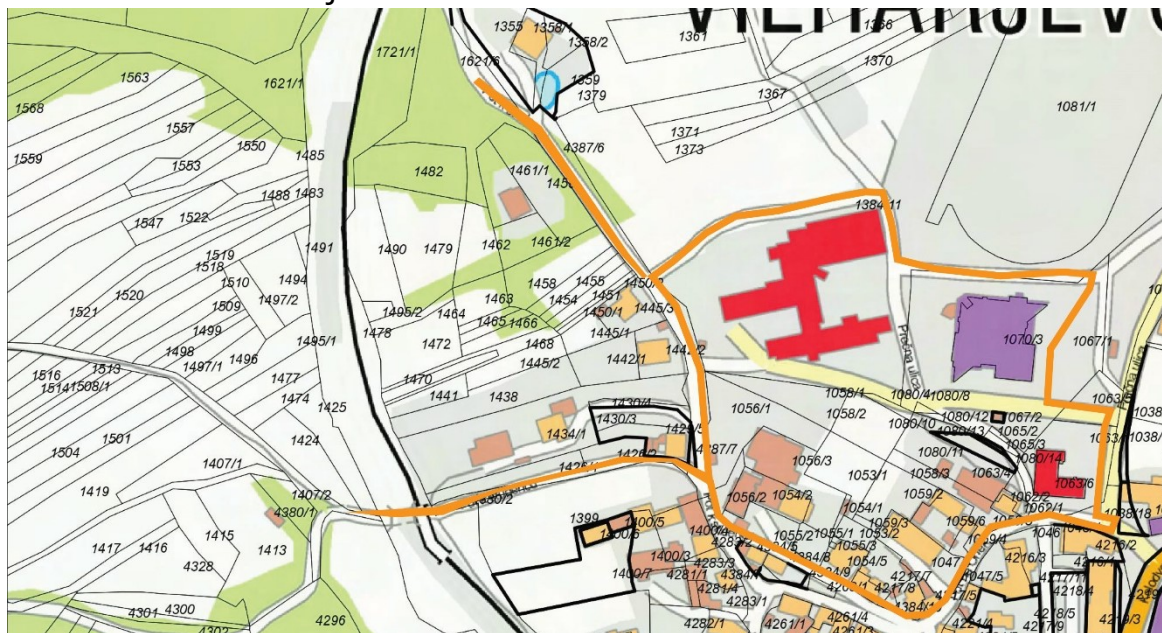
### CILJI:

Aktivno preživljanje časa v mestnem okolju, spoznavanja naravnih in kulturnih znamenitosti mesta, širjenje znanja skozi igro, nadgrajevanje pridobljenega znanja o velikih zvereh in sobivanju z njimi.

### GRADIVO:

- DINAmična beležka z nalogami

### POTEK POTI DOŽIVETJA:



Krožna pot doživetja z začetkom in koncem pri Krpanovem domu označena z oranžno črto.



OPERACIJA: (DO)ŽIVI V URBANEM OKOLJU

## Doživetje za organizirane šolske skupine: DINAmična učilnica

Vodeno raziskovanje po vnaprej predvideni poti s pomočjo DINAmične beležke in zanimivih nalog namenjeno šolskim skupinam otrok. Predviden čas raziskovanja je 80 minut in se s tem prilagaja dolžini programov Centra Dina. Otroci skozi izkustveno učenje spoznavajo mestno okolje in zelene površine v mestu, gozdne površine ter pomen ohranjanja naravne dediščine. Pot, ki je predvidena, je enaka kot za doživetje namenjeno družinam, vendar pa vsebine niso enake. Na tak način želimo, da se šolske skupine otrok, ki pridejo v Center Dina vračajo s svojimi starši in drugimi člani družine.

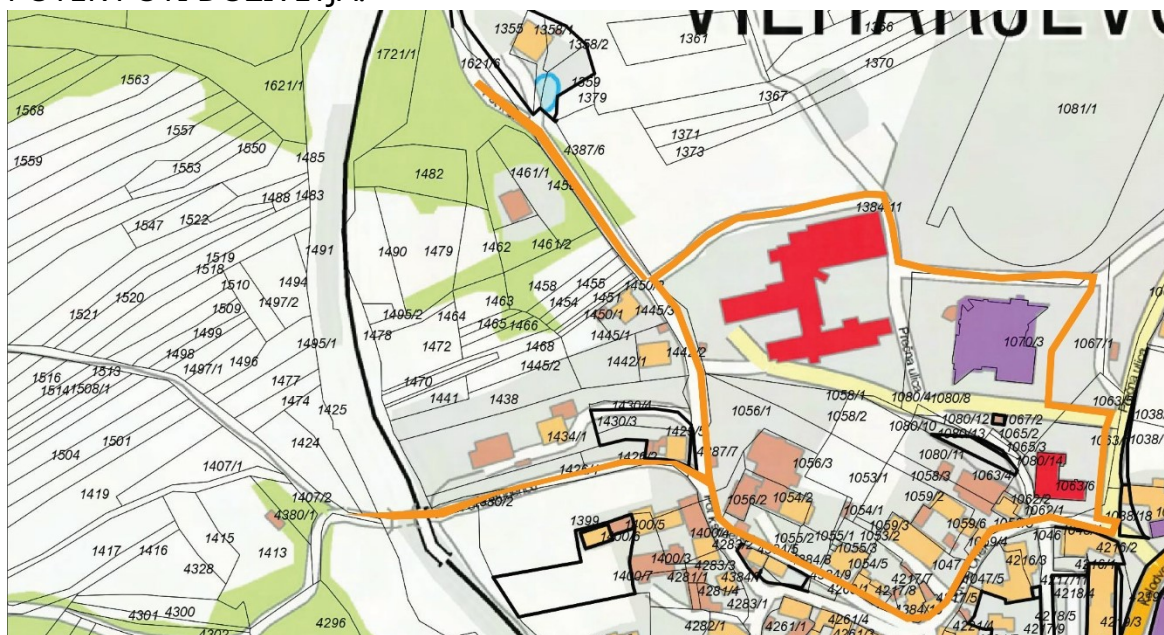
### CILJI:

Aktivno preživljanje časa v mestnem okolju, spoznavanje naravnih znamenitosti mesta, širjenje znanja skozi igro, nadgrajevanje pridobljenega znanja o velikih zvereh in sobivanju z njimi, ozaveščanje o pomenu ohranjanja naravne dediščine.

### GRADIVO:

- Za vodnika: navodila in tekst za izvedbo doživetja
- Za udeležence: DINAmična beležka

### POTEK POTI DOŽIVETJA:



Krožna pot doživetja z začetkom in koncem pri Krpanovem domu označena z oranžno črto.



OPERACIJA: (DO)ŽIVI V URBANEM OKOLJU

## Doživetje za organizirane skupine odraslih (seniorjev) DINAmična dediščina

Vodeno raziskovanje po vnaprej predvideni poti, ki ga izvaja usposobljen vodnik po vnaprej pripravljenih navodilih. Predviden čas raziskovanja je 60 minut, vendar pa je to odvisno tudi od udeležencev in njihovih željah po raziskovanju zgodovinskega ozadja mesta Pivka. Glavni poudarek je na spoznavanju kulturne dediščine in razvoju mesta Pivka skozi zgodovino. Na poti udeležence vodnik povabi k sodelovanju pri igrah, ki skupino medsebojno povežejo. Vključena je tudi postaja s starimi igrami (za OŠ Pivka), kjer vodnik skupaj z udeleženci skozi pogovor nostalgичno obuja spomine na njihove otroške dni. Raziskovanje skozi igro je prilagojeno starostni skupini udeležencev. Pot, ki jo prehodijo je primerna tudi za gibalno ovirane in udeležence, ki uporabljajo invalidski voziček.

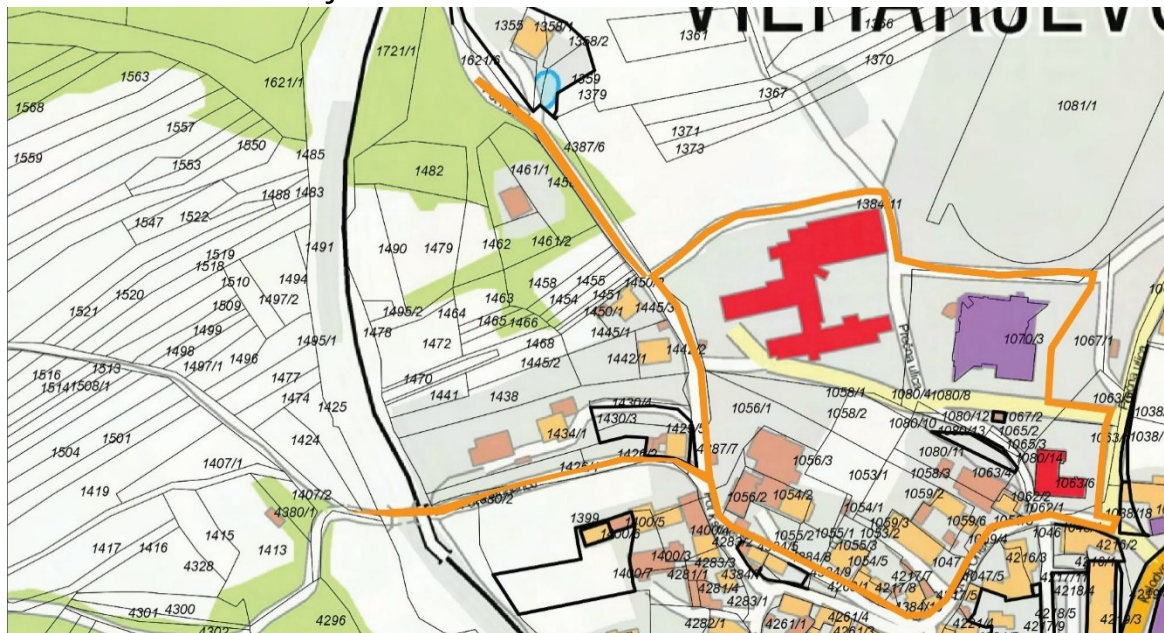
### CILJI:

Aktivno preživljanje časa v mestnem okolju, spoznavanja zgodovinskih in kulturnih znamenitosti mesta, spoznavanje in povezovanje članov znotraj skupine skozi igro.

### GRADIVO:

- Za vodnika: navodila in tekst za izvedbo doživetja
- Za udeležence: DINAmična beležka (opsijsko)

### POTEK POTI DOŽIVETJA:



Krožna pot doživetja z začetkom in koncem pri Krpanovem domu označena z oranžno črto.



OPERACIJA: (DO)ŽIVI V URBANEM OKOLJU

## DINAmična zabava

Voden program v Centru Dina, kjer udeležence čakajo raziskovalne naloge je namenjen praznovanju rojstnih dni otrok. Predviden prostor je Center Dina, v času, ko ni odprt za vse obiskovalce. DINAmična zabava traja 2 uri in je namenjena vsem, ki želijo praznovati otrokov rojstni dan malo drugače. V okviru doživetja se udeleženci podajo na vodeno raziskovanje centra v temi z naglavnimi lučmi, brez uporabe interaktivnih vsebin centra. Pri tem uporabljajo različne pripomočke in rešujejo različne naloge, ki jih vodijo do cilja. Vodenje je prilagojeno spoznavanju vsebin, ki ji obiskovalci ob običajnemu obisku spregledajo, oziroma jim ne namenijo veliko pozornosti (skrite vsebine pod deblom dreves, med blazinami, na »grmičkih«...) Skozi igro otroci spoznavajo pomen ohranjanja in varovanja gozda ter vseh njegovih prebivalcev, kroženje snovi v naravi ter živalski in rastlinski svet gozda.

### CILJI:

Aktivno preživljanje časa v Krpanovem domu, spoznavanje rastlinskega in živalskega sveta gozda, ozaveščanje o pomenu ohranjanja naravne dediščine, zabava skozi izkustveno učenje.

### GRADIVO:

- Za vodnika: navodila in tekst za izvedbo doživetja
- Za udeležence: pripomočki, ki jih izdelajo na delavnici po navodilih vodnika

### POTEK DOŽIVETJA :

Doživetje poteka v Centru Dina brez uporabe interaktivnih vsebin in nato ustvarjalna delavnica.